



Funded by the European Union

Iluminar, Engajar, Empoderar: Levar a Cultura à Comunidade

Nº 2023-1-LT-KA210-ADU-000152069

Exemplo de boa prática. Lituânia	Desenvolvendo Habilidades Digitais através da Criação de Quadrinhos
Título	Lituânia, Utena
Local de implementação	Seminário prático
Tipo de atividade (curso/workshop/evento social/etc.)	Presencial
Formato (online/presencial/combinado)	Local
Grupos-alvo	<ol style="list-style-type: none">1. Idosos. Adultos mais velhos que desejam aprimorar sua alfabetização digital e habilidades com tablets através da expressão criativa.2. Cuidadores e membros da família. Indivíduos que apoiam idosos e desejam envolvê-los em atividades significativas que promovam o aprendizado e a criatividade.3. Organizações comunitárias. Grupos focados na promoção da educação tecnológica e das artes criativas entre idosos.4. Educadores e formadores. Profissionais interessados em desenvolver programas que aprimorem as habilidades de adultos mais velhos e promovam o aprendizado intergeracional.

Objetivos	<ol style="list-style-type: none">1. Ensinar a usar dispositivos móveis. Fornecer instrução sobre o uso de smartphones, tablets e computadores para aprimorar a alfabetização digital entre adultos mais velhos.2. Incentivar a comunicação intergeracional. Promover a colaboração e o diálogo entre idosos e gerações mais jovens através de projetos criativos conjuntos.3. Promover o aprendizado entre diferentes faixas etárias. Facilitar atividades criativas compartilhadas que incentivem a troca de conhecimento e o desenvolvimento de habilidades em várias faixas etárias.
-----------	--

<p>Resumo da atividade</p>	<p>Na era digital de hoje, a capacidade de usar tecnologias inteligentes é essencial para se manter conectado e engajado com o mundo. Esta atividade enfatiza que o processo de aprendizagem se torna mais envolvente e eficaz quando incorpora elementos de brincadeira e criatividade. O programa ensina especificamente os idosos a usar um tablet para criar quadrinhos, transformando a tecnologia de uma fonte de frustração em uma ferramenta divertida e acessível para a autoexpressão. Projetadas para idosos e suas famílias, as aulas incentivam a colaboração e a criatividade intergeracional. Os participantes usam o programa gratuito de criação de quadrinhos, “Comic Page Creator”, que oferece uma plataforma intuitiva para a criação de histórias. Através deste programa, os idosos aprendem a desenvolver seus próprios personagens e narrativas, escrever diálogos e ilustrar suas experiências. Eles podem descrever fotos de viagens, compartilhar memórias queridas ou até mesmo criar contos fictícios, permitindo-lhes explorar sua imaginação enquanto aprimoram suas habilidades técnicas. Essa abordagem envolvente e agradável ao aprendizado capacita os idosos, tornando a tecnologia acessível e promovendo conexões significativas com suas famílias e a comunidade. Ao integrar criatividade, tecnologia e colaboração intergeracional, este programa enriquece a vida de adultos mais velhos e os incentiva a abraçar novas oportunidades de crescimento e conexão.</p>
<p>Metodologia e procedimento</p>	<p>A criação da história animada é dividida em duas partes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Crianças e adultos mais velhos criam personagens e histórias usando desenhos, fotos, materiais de construção, materiais naturais e narrativas criativas escritas. - Eles instalam o “Comic Page Creator” em seus tablets e transferem suas histórias para um espaço virtual, criando histórias em quadrinhos animadas.

<p>Recursos/materiais/ambiente necessários</p>	<p>1. Materiais: Tablets, telefones celulares, computadores, impressoras, scanners. Dispositivos essenciais para criar e produzir quadrinhos. Materiais de artesanato: Inclui canetas coloridas, papel, cola, plasticina, conjuntos de construção e outros suprimentos para criatividade prática.</p> <p>2. Recursos: Livros e revistas para inspiração. Uma seleção de literatura que oferece ideias e sugestões para a criação de quadrinhos. Aplicativo móvel “Comic Page Creator” O aplicativo principal usado para desenvolver e projetar quadrinhos.</p> <p>3. Ambiente: Uma sala ou sala de treinamento - um espaço adequado equipado com mesas e assentos para os participantes se envolverem confortavelmente nas atividades.</p>
<p>Impacto</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Habilidades digitais. Idosos ganham confiança com tablets e aplicativos, reduzindo a ansiedade tecnológica e permanecendo conectados online. - Expressão criativa. A criação de quadrinhos permite que os idosos compartilhem suas histórias, aumentando o bem-estar emocional e reduzindo o isolamento. - Conexões familiares. Projetos colaborativos fortalecem os laços intergeracionais, promovendo a comunicação e a compreensão. - Estimulação cognitiva. A narrativa aprimora a memória, o pensamento crítico e as habilidades de resolução de problemas. - - Senso de realização. Concluir projetos criativos constrói a autoestima e incentiva o aprendizado ao longo da vida. - Construção de comunidade. As aulas em grupo promovem amizades e reduzem a solidão através de experiências compartilhadas.

<p>Organizadores</p>	<p>A Associação de Bibliotecas Regionais da Lituânia (LRBA)</p> <p>A LRBA é uma rede vibrante e inovadora que conecta bibliotecas em todo o país, incluindo grandes instituições em Vilnius e Kaunas, as maiores cidades da Lituânia. Fundada em 2012, a LRBA desempenha um papel vital no fortalecimento do impacto cultural, educacional e social das bibliotecas em comunidades de todos os tamanhos. Impulsionada por um compromisso com a inovação e a colaboração, a Associação apoia as bibliotecas na adoção de novas tecnologias, aprimorando a alfabetização digital e promovendo o aprendizado ao longo da vida. Ela oferece desenvolvimento profissional para bibliotecários, garantindo que eles permaneçam qualificados e adaptáveis em um mundo em rápida mudança. A LRBA também defende a importância das bibliotecas como espaços inclusivos e acessíveis que promovem conexões comunitárias e capacitam indivíduos através do conhecimento. Ao participar de programas de modernização, organizar projetos inovadores e construir parcerias com organizações locais e internacionais, a LRBA está ajudando a moldar o futuro das bibliotecas lituanas, tornando-as centros culturais e educacionais essenciais para suas comunidades.</p>
<p>Página da web/contatos</p>	<p>www.lrba.lt www.utau.lt www.uvb.lt</p>